



REGLAMENTO DEL TORNEO "Algarve Youth Cup"

1. - PRESENTACIÓN

La III Edición de la Algarve **Youth Cup** se realiza en las instalaciones del Complejo Deportivo de Vila Real de Santo Antonio (VRSA) y Campo Lusitano VRSA y en el Complejo Deportivo de Monte Gordo (Algarve - Portugal) y durante los días 14 y 20 de abril de 2019.

El día 14 de abril será para realizar las acreditaciones (**LA ACREDITACIÓN ES DE FORMA PRESENCIAL Y OBLIGATORIA**) de todos los equipos en **Algarve Youth Cup (AYC) CENTER** desde las 14h00m hasta 22h00m.

El **AYC CENTER** se encuentra en la entrada del Complejo Deportivo VRSA.

El día 15 de abril a las 18 horas 30 minutos dará comienzo la Ceremonia de Apertura de la **Algarve Youth Cup**. Tiene prevista su finalización a las 20.00h.

Todos los equipos deben estar presentes en el Complejo Deportivo de Vila Real de Santo Antonio a las 18.15h

Todos los equipos participarán en el desfile de apertura, para ello deben traer una bandera de su club, región o país al cual pertenecen, trajes típicos, mascotas, carteles, etc...

2. – ORGANIZACIÓN GENERAL

2.1. – Reglamento

Este reglamento sirve para garantizar el buen funcionamiento del campeonato y va dirigido a todos los equipos que participan en el mismo.

2.2. - Campos de Juego y Balón de Juego

Todo el torneo se disputará en césped natural y en césped sintético.

Los juegos se realizarán en los campos situados en Vila Real Santo Antonio (Complejo Deportivo y Campo Lusitano VRSA) y en Monte Gordo (Complejo Deportivo)

En el Complejo de Vila Real Santo Antonio se encuentran los siguientes campos: "**1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 14**".

En el Complejo de Monte Gordo: "**8, 9, 10**".

En el Campo del Lusitano de VRSA se encuentran los siguientes campos: "**11, 12, 13**".

El Balón para utilizar será de la marca NIKE de T4 para fútbol 5 y fútbol 7 y de la T5 para fútbol 11.

2.3. - Calendario

El calendario es definido por la organización y presentado a los equipos participantes antes del inicio del campeonato, siendo que:

Fútbol 5:

- Entre los días 15 a 18 de Abril se disputa la 1ª Fase de la categoría 2012 participante en la III Edición de la **Algarve Youth Cup**;

- Entre los días 19 a 20 de Abril se disputa la 2ª Fase (Fase A e Fase B) de la categoría 2012 participante en la III Edición de la **Algarve Youth Cup**.

Fútbol 7:

- Entre los días 15 a 17 de abril se disputa la 1ª Fase de las categorías de 2011, 2010, 2009, 2008 y 2007 participantes en la III Edición de la **Algarve Youth Cup**;

- Entre los días 18 a 20 de abril se disputa la 2ª Fase (Fase A, Fase B y Fase C) de las categorías de 2011, 2010, 2009, 2008 y 2007 participantes en la III Edición de la **Algarve Youth Cup**;

Fútbol 11:



- Entre los días 15 a 17 de Abril se disputa la 1ª Fase de la categoría 2006 y 2005 participante en la III Edición de la **Algarve Youth Cup**;

- Entre los días 18 a 20 de Abril se disputa la 2ª Fase (Fase A) de la categoría 2006 y 2005 participantes en la III Edición de la **Algarve Youth Cup**.

2.3.1. - Cambios

Los horarios de los partidos son susceptibles de ser modificados por la Organización, siendo los clubes intervinientes debidamente informados de ser así.

2.4. – Reglas Generales para la Categoría 2012 – F5

Portería: En la categoría de 2012 las porterías tendrán una medida de 3m x 2m.

Balón: En la categoría de 2012 se utilizará un balón de talla 4 de la marca NIKE.

Se aplicará el reglamento de Fútbol 7.

2.5. - Reglas Generales para las Categorías 2011, 2010, 2009, 2008 y 2007 – F7

Portería: Para las categorías citadas se utilizará una portería con la de 6m x 2m.

Balón: Para las categorías de 2010, 2009, 2008, 2007 e 2006 el balón a utilizar será de talla 4 de la marca NIKE.

Se aplicará el reglamento de Fútbol 7.

2.6. - Reglas Generales para la Categoría 2006 y 2005 – F11

Portería: En la categoría de 2005 las porterías tendrán una medida de 7,32m x 2,44m.

Balón: En la categoría de 2006 y 2005 el balón será de la talla 5 de la marca NIKE.

Se aplicará el reglamento de Fútbol 11.

3. – INSCRIPCIONES

3.1. – Jugadores y entrenadores

Fútbol 5 y Fútbol 7 – En la inscripción del equipo, cada equipo puede inscribir 18 jugadores y Staff (no tiene número límite para registro). Para cada partido los equipos podrán **inscribir 15 atletas en la ficha de juego y 4 elementos del STAFF**.

Los jugadores inscritos por un equipo no pueden representar otro equipo / categoría durante el Torneo.

Fútbol 11 – En la inscripción del equipo, cada equipo puede inscribir a 25 jugadores y Staff (no tiene límite de inscripción). Para cada juego los equipos podrán **inscribir a 20 atletas en la ficha de juego y 4 elementos del STAFF**.

Los jugadores inscritos por un equipo no pueden representar otro equipo / categoría durante el Torneo.

Cada club con más de un equipo inscrito en el torneo puede nombrar entre su staff la figura de STAFF COORDINADOR

(miembro inscrito que puede estar presente en el banco en los distintos equipos del club) - **Necesita de confirmación del cargo con la Organización en la Acreditación del Club.**

JUGADORAS DO GÉNERO FEMININO PUEDEN JUGAR EM LA CATEGORIA INFERIOR A SU FECHA DE NASCIMENTO.

NO SERÁN ADMITIDOS más que el número de jugadores / staff permitido en el juego. El incumplimiento de esta regla llevará a la derrota del equipo por 5-0 que no cumpla el reglamento. Los jugadores que queden fuera de la convocatoria no pueden entrar en el terreno de juego y es responsabilidad de cada club el cuidado de estos jugadores que estén en la grada.

Fútbol 5 - Los equipos podrán estar constituidos por un máximo de 15 jugadores (cinco en el campo y diez suplentes) mínimo de 4 jugadores para iniciar el juego.

Fútbol 7 - Los equipos podrán ser constituidos por el máximo de 15 jugadores (siete en el campo y ocho suplentes) y por el mínimo de 5 jugadores para iniciar el juego.



Fútbol 11 - Los equipos podrán ser constituidos por el máximo de 20 jugadores (once en el campo y nueve suplentes) mínimo de 8 jugadores para iniciar el juego.

3.2. – Documentos

Todos los equipos deben realizar la ACREDITACIÓN PRESENCIAL con todos sus jugadores y staff el día 14 de abril en el stand de la Organización (ubicado en el Complejo Deportivo de VRSA) de las 14:00 a las 22:00.

Todos los acreditados (jugadores y staff) tendrán una CREDENCIAL (tarjeta de identificación con nombre y fotografía).

La emisión por segunda vez de cada credencial tiene un costo de 5,00 € (pagado en el acto de la entrega de la credencial en el stand de la organización).

Los responsables de cada equipo tendrán que presentar en TODOS los partidos la credencial del torneo en la mesa de juego 10 minutos antes del inicio del juego. No existirán excepciones al cumplimiento de esta norma.

3.3. - Seguro

Todos los jugadores inscritos en Algarve Youth Cup no están cubiertos por ningún seguro deportivo, por lo que en el acto de la acreditación los responsables de cada equipo tendrán que firmar una declaración que acredite que todos los jugadores de su equipo están cubiertos por el seguro deportivo de su club y todos los atletas tienen el examen médico deportivo realizado.

El seguro para utilizar por los clubes será válido por la autorización de su Asociación de Fútbol o Federación.

La Organización tiene en los campos fisioterapeutas / masajistas que pueden dar el primer apoyo en caso de accidente. Tiene apoyo ambulatorio y tiene un convenio con Centro Médico de VRSA (presente en la entrada del complejo deportivo) para accidentes más graves.

4. - ORGANIZACIÓN CAMPEONATO

4.1. Categorías

El torneo se disputará de la siguiente forma:

4.1.1. - Categoría de 2012 (Fútbol 5):

- * - 8 Equipos
- * - 1ª Fase – 1 Grupos de 8 Equipos con el sistema de todos contra todos (Cada equipo realiza 7 partidos).
- * - 2ª Fase – Se clasifican para la Fase A – 1º a lo 8º clasificado de todos los grupos.

4.1.2. - Categoría de 2011 (Fútbol 7):

- * - 12 Equipos
- * - 1ª Fase – 3 Grupos de 4 Equipos con el sistema de todos contra todos (Cada equipo realiza 3 partidos).
- * - 2ª Fase – Se clasifican para la Fase A – 1er. e 2º clasificados de cada grupo y los dos mejores 3er. clasificados de todos los grupos.

- * - 2ª Fase – Se clasifican para la Fase B – Lo peor 3er. clasificados de los 3 grupos y el 4º clasificado de todos los grupos.

4.1.3. - Categoría de 2010 (Fútbol 7):

- * - 16 Equipos
- * - 1ª Fase – 4 Grupos de 4 Equipos con el sistema de todos contra todos (Cada equipo realiza 3 partidos).
- * - 2ª Fase – Se clasifican para la Fase A – 1º y 2º clasificado de todos los grupos.
- * - 2ª Fase – Se clasifican para la Fase B – 3º y 4º clasificado de todos los grupos.

4.1.4. - Categoría de 2009 (Fútbol 7):

- * - 20 Equipos
- * - 1ª Fase – 5 Grupos de 4 Equipos con el sistema de todos contra todos (Cada equipo realiza 3 partidos).
- * - 2ª Fase – Se clasifican para la Fase A – 1er. Clasificado de todos los grupos y los tres mejores 2º Clasificados de todos los grupos.

* - 2ª Fase – Se clasifican para la Fase B – Dos peores 2º Clasificados, 3º clasificados de todos los grupos y Mejor 4º Clasificado de todos los grupos.

* - 2ª Fase – Se clasifican para la Fase C – El resto de 4º Clasificados de todos los grupos.

4.1.5. - Categoría de 2008 (Fútbol 7):

* - 28 Equipos

* - 1ª Fase – 7 Grupos de 4 Equipos con el sistema de todos contra todos (Cada equipo realiza 3 partidos).

* - 2ª Fase – Se clasifican para la Fase A – 1er. y 2º clasificado de todos los grupos y los dos mejores 3er. Clasificados de todos los grupos.

* - 2ª Fase – Se clasifican para la Fase B – Cinco peores 3er. Clasificados de todos los grupos y los tres mejores 4º Clasificados de todos los grupos.

* - 2ª Fase – Se clasifican para la Fase C – Cuatro peores 4º Clasificados de todos los grupos.

4.1.6. - Categoría de 2007 (Fútbol 7):

* - 28 Equipos

* - 1ª Fase – 7 Grupos de 4 Equipos con el sistema de todos contra todos (Cada equipo realiza 3 partidos).

* - 2ª Fase – Se clasifican para la Fase A – 1er. y 2º clasificado de todos los grupos y los dos mejores 3er. Clasificados de todos los grupos.

* - 2ª Fase – Se clasifican para la Fase B – Cinco peores 3er. Clasificados de todos los grupos y los tres mejores 4º Clasificados de todos los grupos.

* - 2ª Fase – Se clasifican para la Fase C – Cuatro peores 4º Clasificados de todos los grupos.

4.1.7. - Categoría de 2006 (Fútbol 7):

* - 10 Equipos

* - 1ª Fase – 2 Grupos de 5 Equipos con el sistema de todos contra todos (Cada equipo realiza 4 partidos).

* - 2ª Fase – Se clasifican para la Fase A – 1º a lo 5º clasificado de todos los grupos.

4.1.8. - Categoría de 2005 (Fútbol 11):

* - 10 Equipos

* - 1ª Fase – 2 Grupos de 5 Equipos con el sistema de todos contra todos (Cada equipo realiza 4 partidos).

* - 2ª Fase – Se clasifican para la Fase A – 1º a lo 5º clasificado de todos los grupos.

4.2. - Puntuación

La primera fase se disputará sobre la base del sistema de todos contra todos y se asignarán puntos con el siguiente principio:

- Victoria: 3 Puntos;

- Empate: 1 Punto;

- Derrota: 0 Puntos;

- Falta de Comparecencia: Derrota por 5-0.

4.3. - En caso de igualdad:

Si al terminar la primera fase, dos o más equipos terminasen igualados en puntos se utilizarán los siguientes criterios de desempate:

a) Mayor diferencia entre goles marcados y goles recibidos;

b) Una mayor cantidad de goles marcados;

c) Menor cantidad de goles recibidos;

d) Un mejor resultado entre sí;

e) Sorteo;

4.4. - 2ª Fase

La segunda fase será por eliminación, y en caso de empate al final del juego, no habrá prórroga y se efectuarán lanzamientos de penalti de la siguiente forma:

a) serán ejecutados por jugadores que estén designados en la ficha de juego.

En caso de empate se ejecutará un penalti alternada por equipo hasta que se produzca la desigualdad. Serán ejecutados por jugadores que estén inscritos en la ficha de juego. Ningún jugador podrá repetir hasta que no se hayan agotado los ejecutantes. Los jugadores expulsados no podrán ser designados.

b) Se efectuarán 5 penaltis por equipo. El equipo ganador será el que obtenga más goles.

c) En caso de empate se efectuará un penalti alternado por equipo, hasta que surja la desigualdad.

Los equipos que pierden el primer juego de la 2ª fase realizarán 1 juego contra otro equipo perdedor de la misma **fase disputada – Partido de Amistad**.

4.5. – Duración de los partidos

4.5.1. - Categoría 2012 (fútbol 5):

Los partidos tendrán una duración de 40 minutos (20+20). El descanso tendrá una duración de 5 minutos.

4.5.2. - Categoría 2011, 2010, 2009, 2008 y 2007 (fútbol 7):

Los partidos tendrán una duración de 50 minutos (25+25). El descanso tendrá una duración de 5 minutos.

4.5.3. - Categoría 2006 y 2005 (fútbol 11):

Los partidos tendrán una duración de 60 minutos (30+30). El descanso tendrá una duración de 5 minutos.

4.6. - Equipaciones

Cada equipo escoge las equipaciones oficiales de su club que va a utilizar durante el torneo, siendo obligatorio que éstos estén numerados;

En caso de que las equipaciones de cada equipo coincidieran, o que a criterio del árbitro del encuentro exista la posibilidad de confusión con el equipo de "casa" o el visitada (según la ficha de juego), deberá utilizar la equipación alternativa. En el caso de no disponer de una equipación alternativa el equipo visitante (según la ficha de juego) utilizará petos cedidos por la organización.

5. – NORMATIVA DE JUEGO

5.1. - General

Todos los partidos se disputarán de acuerdo con las Leyes del Juego - Fútbol 7 y Fútbol 11, del Reglamento de Pruebas Oficiales la F.P.F.

5.2. - Puntualidad / Falta de Comparecencia

Los horarios son estrictos.

Los equipos deben estar preparados 10 (diez) minutos antes del inicio de cada juego y habrá una tolerancia de 10 minutos a la hora prevista del juego, sólo con autorización expresa de la organización.

En caso de falta de comparecencia de uno de los equipos, el equipo adversario ganará los puntos del juego (tres puntos) con un resultado de 5-0 (cinco - cero).

5.3. - Entrada en juego

Se realizará de la misma forma que en los partidos internacionales de la FIFA. Los equipos saldrán al inicio de cada partido en fila, encabezados por los árbitros hacia el centro del campo junto a los capitanes. Se formarán en fila y saludarán las gradas.

A continuación, se saludarán ambos equipos.

5.4. - Sustituciones

Las sustituciones en todas las categorías son libres e ilimitadas. Para ello deben realizarse en la zona central del campo y en primer lugar debe abandonar el terreno al jugador sustituto. El juego sólo puede interrumpirse en caso de sustitución del portero.

5.5. – Fuera de juego y cesión al portero

La ley del fuera de juego en la variante de fútbol 7 se aplica sólo en la categoría de sub 12 (2007) y se sancionará a partir de una línea de prolongación del área de penalti.

La cesión intencionada con el pie al portero, será sancionado con un tiro libre indirecto a favor del equipo contrario a todas las categorías de fútbol. También se considerará cesión el lanzamiento de línea lateral directo al guardameta.

6. - DISCIPLINA

La acumulación de 2 tarjetas amarillas en el mismo partido, da derecho a expulsión del partido y 1 partido de sanción.

1 Tarjeta roja directa, da derecho a expulsión del partido y de 1 a 3 partidos de castigo.

En la situación anterior, además de los partidos de castigo, el jugador en cuestión puede ser incluso expulsado del campeonato, dependiendo de la gravedad de los acontecimientos.

En la situación de un equipo jugar con algún jugador no inscrito o castigado perderá el juego en cuestión por 0-5 (cero - cinco).

7. - RECLAMACIONES

Si un equipo desea reclamar un partido, para ello debe hacerlo al delegado de campo y el árbitro deberá mencionarlo en la ficha de juego. Esta reclamación será por escrito con pruebas suficientes para aceptar esta reclamación, además de dejar una fianza de 250,00 €.

Esta reclamación será evaluada al final de la jornada, por el Comité de Disciplina y únicamente, en caso favorable será devuelto el valor de la fianza.

No se podrán presentar reclamaciones contra decisiones del árbitro sobre situaciones relacionadas con el juego. Estas decisiones son definitivas e inapelables, con excepción de los casos en que el Reglamento estipule lo contrario.

8. – EXPULSIÓN DE EQUIPOS Y JUGADORES

La organización puede, en cualquier momento, expulsar un equipo o un jugador del Torneo si éste demuestra comportamientos inadecuados y que pongan en cuestión el buen funcionamiento de la prueba.

9. INSTALACIONES

El torneo se realizará en el Complejo Deportivo de Vila Real Santo António, Campo Lusitano VRSA y Complejo Deportivo de Monte Gordo (Algarve - Portugal).

Para que todo transcurra con la debida normalidad es importante preservar las instalaciones que se utilizarán de esta forma:

- No se permite el uso de tacos de aluminio en el césped sintético;
- Cualquier daño causado en los vestuarios y / o recinto de juego, será responsabilidad del equipo que lo provocó;

- No se permite la captura de imágenes (foto y vídeo) en el curso de los partidos por miembros participantes de los equipos. La captura de imágenes sólo es posible por personal acreditado por la organización.

La organización no se responsabiliza por la desaparición de cualquier objeto de valor perteneciente a los participantes del torneo;

10. - PREMIOS

Después de la realización de la final de cada categoría vamos a dar por concluida la participación de todos los equipos de esa misma categoría.

Así que después de la final, todos los Vencidos y Ganadores de los partidos disputados (Final y 3er. / 4º Lugar de la FASE A y la Final de la FASE B) irán recibir el trofeo en el escenario que se encuentra en el Estadio del Complejo VRSA. Previamente a la entrega de los premios colectivos todas las los equipos participantes de ese categoría van a recibir los recuerdos individuales de participación en el escenario de entrega de trofeos (será entregado a todos los participantes una Medalla de Participación).

10.1. - Premios Colectivos (Por categoría)

- 1º Clasificado – FASE A;
- 2º Clasificado – FASE A;
- 3º Clasificado – FASE A;
- 1º Clasificado – FASE B;
- 2º Clasificado – FASE B;
- Premio Fair-Play – Trofeo.

10.2. – Premios Individuales (Por categoría)

- Mejor Jugador – Trofeo;
- Mejor Portero – Trofeo;
- Máximo Goleador* – Trofeo.

* En caso de empate el criterio será el de atribuir el trofeo al jugador con menor edad.

* Juegos de Amistad (Fase A, Fase B e Fase C) no cuentan para la concesión de este premio.

11. REGLAMENTO GENERAL DE PROTECCIÓN DE LOS DATOS

El RGPD es un marco y un imperativo de orden legal en el ámbito de la regulación del tratamiento de los datos personales, buscando responder a las exigencias de la globalización y desafíos que se plantean con la adopción de nuevas tecnologías;

Dada su amplitud y amplitud de aplicación, el RGPD implica impactos significativos no sólo en la vida y en los procedimientos internos de las organizaciones, sino también en el reafirmar y vincular de los derechos de los ciudadanos, colocando en su esfera instrumentos que permiten una mayor salvaguardia de los mismos;

La organización de la III edición de Algarve Youth Cup, como cualquier entidad pública o privada que procede al tratamiento de datos personales, está cubierta por el RGPD;

Es obligación de todos los destinatarios del presente Reglamento concurrir a la protección de los datos personales de acuerdo con lo establecido en el RGPD.

Todos los clubes son responsables de la recogida y tratamiento de los datos personales de los atletas y de los empleados que representan al club en la III edición.

Los clubes son responsables de garantizar la prestación de información y / o consentimiento en la recogida y tratamiento de datos personales para las finalidades descritas en el presente Reglamento de la III edición de Algarve Youth Cup;

La organización del torneo cumple con el RGPD y garantiza el cumplimiento con respecto a los datos personales que son de suministro obligatorio para que pueda ser inscrito en el Torneo.

Sin la declaración de consentimiento previo del titular de los datos personales, el atleta y / o personal queda imposibilitado de hacer su inscripción y respectiva participación en el evento.

12. – OTRAS SITUACIONES

Las situaciones que no estén previstas en este Reglamento serán resueltas por la Organización sin perjuicio para los participantes.

13. – CONSIDERACIONES FINALES



Todos los equipos autorizan la captura de imágenes y sonido, cualquiera que sea su soporte, de sus jugadores / staff en el transcurso del evento. Así, las mismas podrán ser utilizadas por la Organización para la transmisión, reproducción, venta, publicación, promoción, adaptación y todos los medios que considere necesarios (por sí o por socios autorizados por usted).

Para que la III Edición del **Algarve Youth Cup** transcurra con la debida normalidad es fundamental que todos los equipos tengan conocimiento de este reglamento.